

Classer les animaux selon différents critères

Pour aider les enfants à découvrir, organiser et comprendre le monde qui les entoure, on peut leur proposer des activités qui les amènent à observer, formuler des interrogations, identifier des caractéristiques susceptibles d'être catégorisées.

Ils commencent ainsi à comprendre ce qui distingue les êtres vivants les uns des autres.

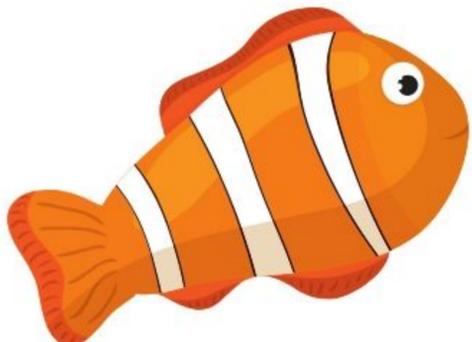
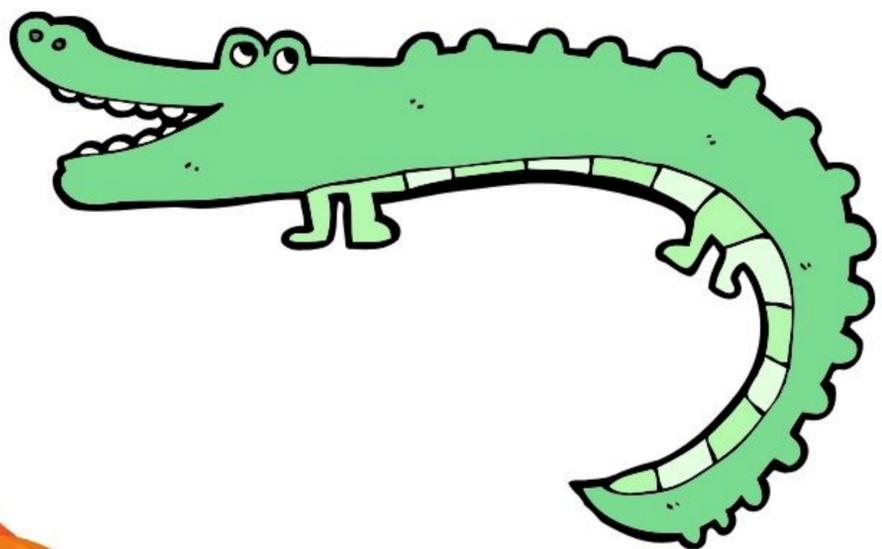
Vous trouverez dans cette fiche, des jeux pour leur permettre d'identifier, de nommer ou de regrouper des animaux en fonction de leurs caractéristiques, de leurs modes de déplacements, de leur milieu de vie...



Imprimez, découpez puis plastifiez, ou collez sur du carton épais toutes les cartes de jeu

Relie entre eux :

les oiseaux avec un crayon rose,
puis les reptiles avec un crayon vert,
puis les insectes avec un crayon marron,
puis les poissons avec un crayon bleu



Découpe les vignettes de la page suivante et
colle les dans le tableau en fonction de leur

peau



Poils

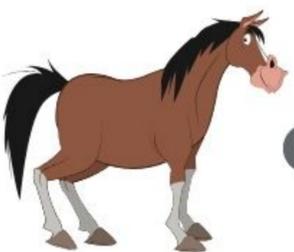
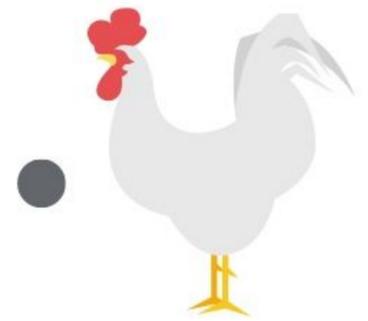
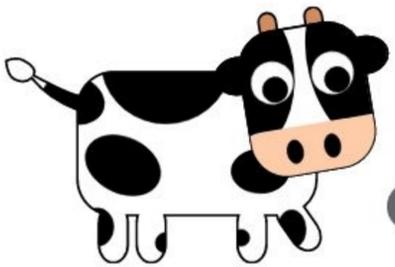
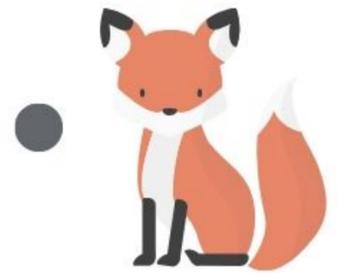
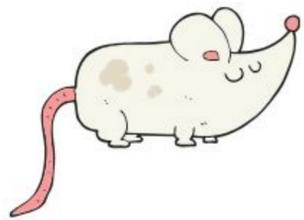
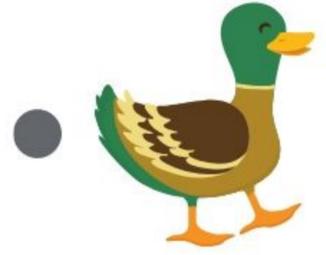
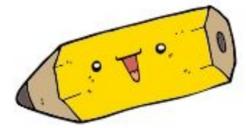


Plumes



Ecailles

Classification des animaux
Relie chaque animal à la nourriture qui lui convient



Que mangent ces animaux ?
Trouve la vignette qui correspond au repas de
chaque animal et pose la à côté de lui





Ovipare ou vivipare ?

Découpe les vignettes de la page suivante
puis classe les animaux selon leur mode de
reproduction

Ovipare



Vivipare



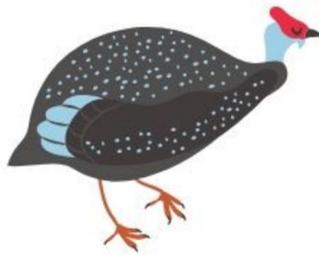
Entoure :

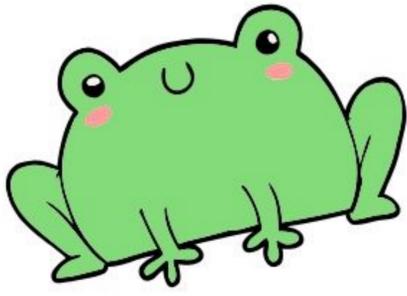


en rouge les animaux qui se déplacent sur leurs pattes,

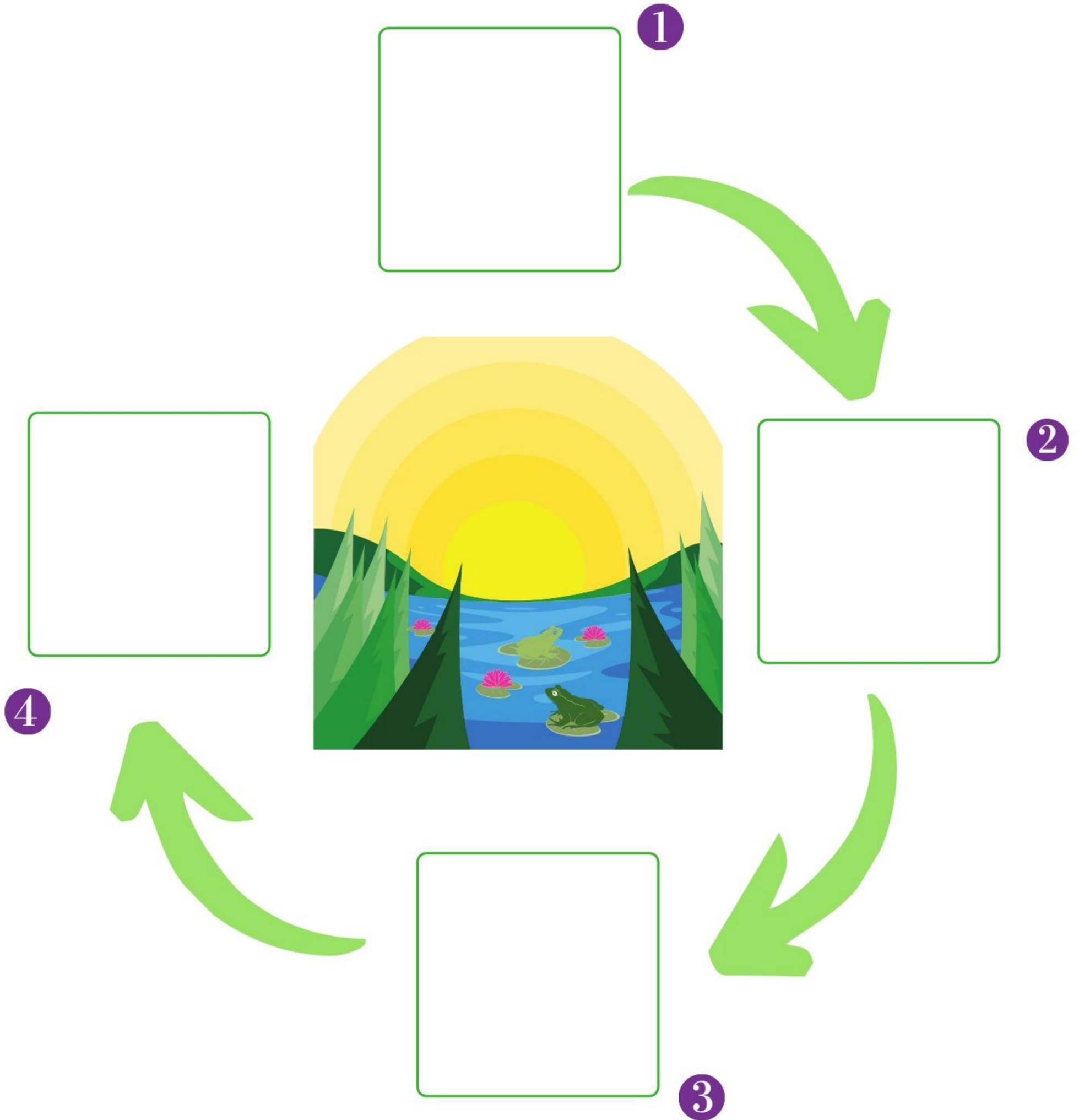
en bleu les animaux qui volent,

en vert ceux qui nagent



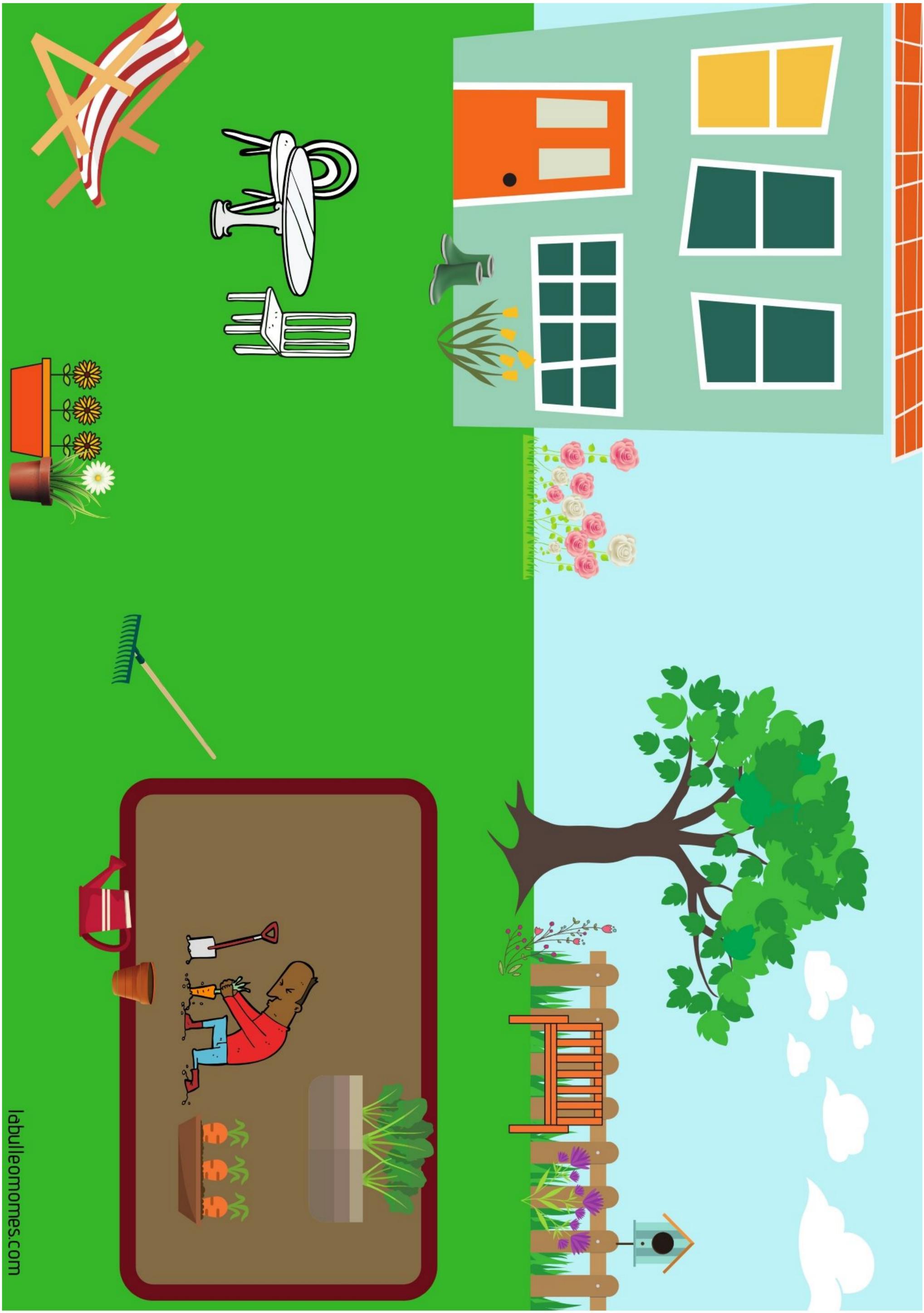


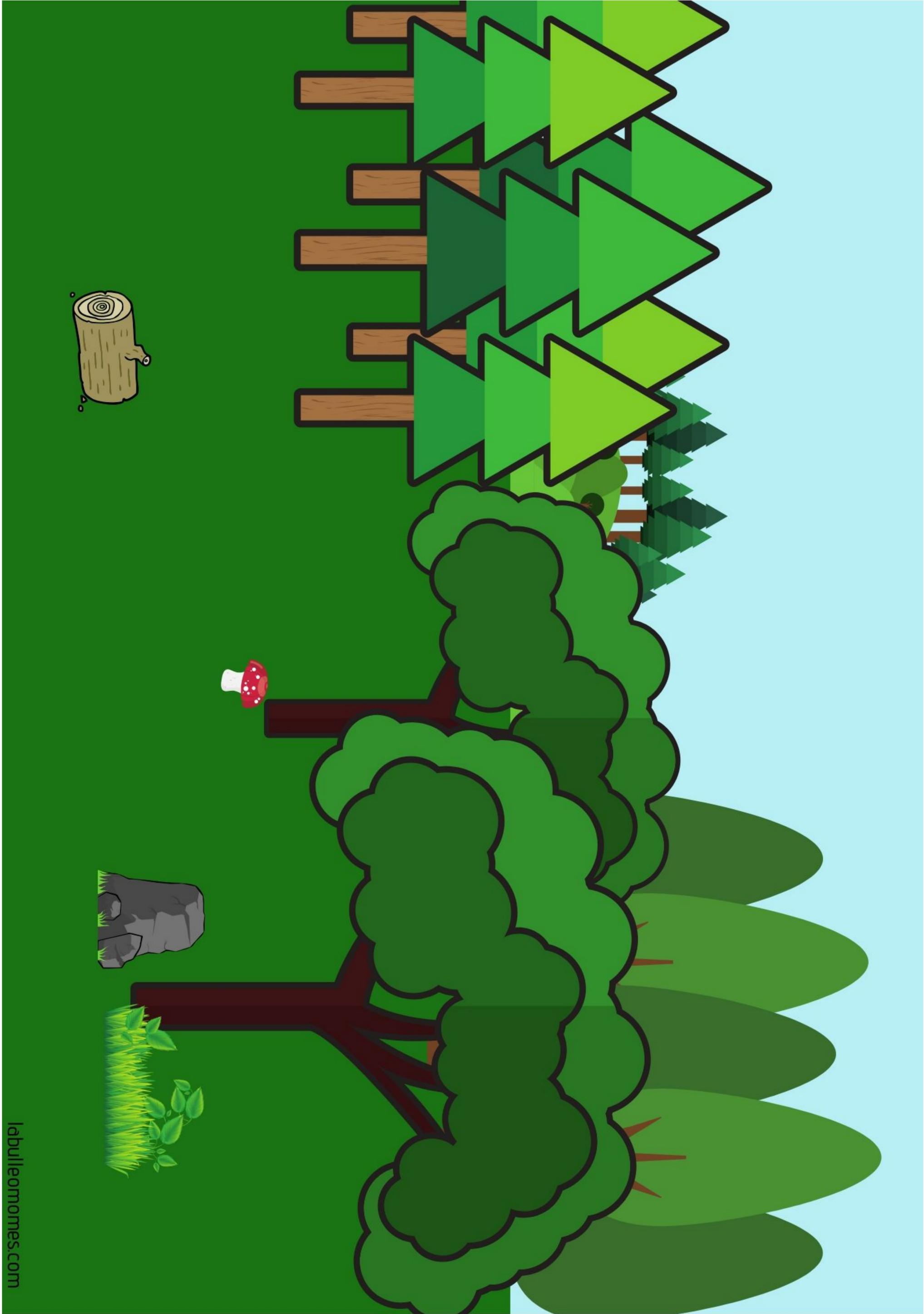
Classe dans l'ordre les étapes de transformation de la grenouille



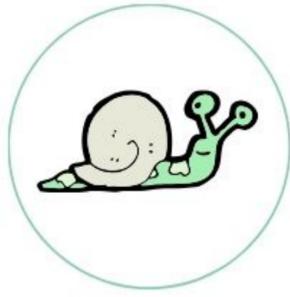
Les animaux de l'étang



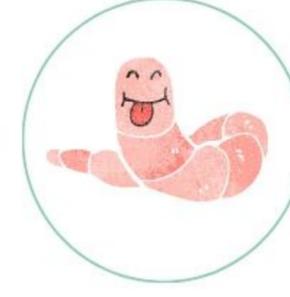




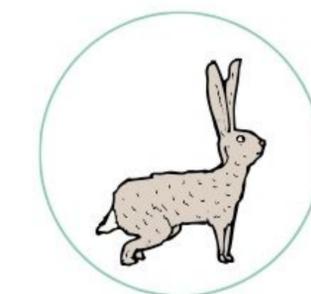
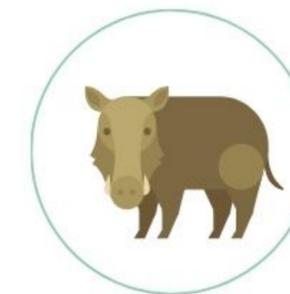
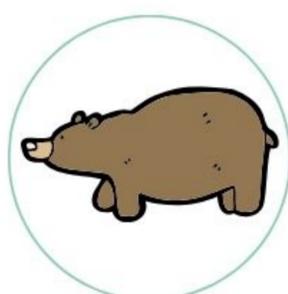
Les animaux de l'étang



Les animaux du jardin



Les animaux de la forêt





Trouve un animal...



Règle du jeu



Le jeu se compose de 15 cartes carrés et de 60 cartes rondes
Les cartes carrées comportent la description illustrée d'un type
d'animal à trouver.

Les cartes rondes comportent des illustrations d'animaux.



Le jeu peut se jouer seul ou à plusieurs, avec la présence d'un adulte
pour s'assurer que le ou les enfants choisissent les bonnes cartes.

-Les cartes carrées constituent la pioche et restent face cachées. Les
cartes rondes sont disposées faces visibles.

Les joueurs piochent chacun leur tour une carte carrée avec une
"devinette" et doivent choisir une carte ronde correspondante.

Plusieurs réponses sont possibles.

-Lorsque le joueur choisit une carte correcte, il la garde. Sinon il la
repose. C'est ensuite au joueur suivant.

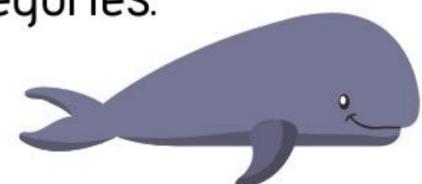
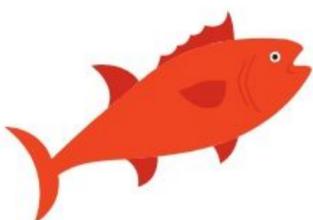
La partie s'arrête lorsque toutes les cartes de la pioche ont été utilisées.

Le joueur qui a la plus de cartes rondes à gagné.

-Si l'enfant joue seul, on peut utiliser les cartes comme un jeu de
classification :

L'enfant doit ranger chaque carte "animal" dans la bonne catégorie.

Il faut alors imprimer 5 fois les planches de cartes rondes puisque
chaque animal rentre dans plusieurs catégories.





Avec des poils



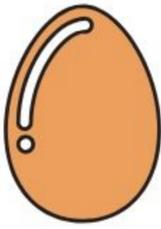
Avec des plumes



Avec des écailles



Ovipare



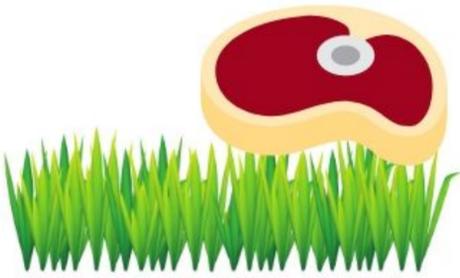
Vivipare



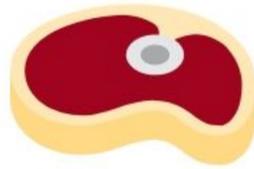
Herbivore



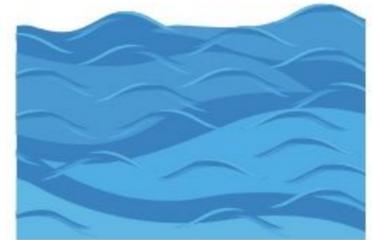
Omnivore



Carnivore



Qui nage



Qui vole



Qui marche

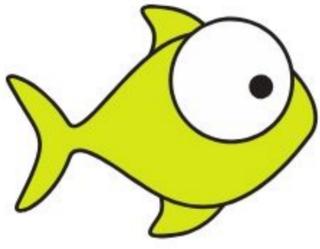


Un reptile





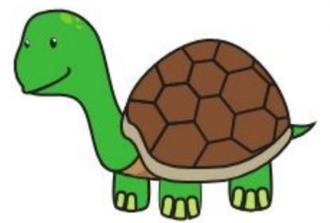
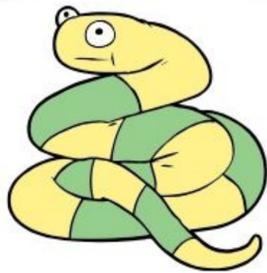
Un poisson

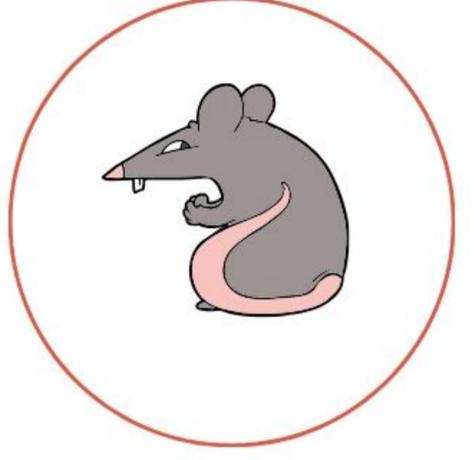
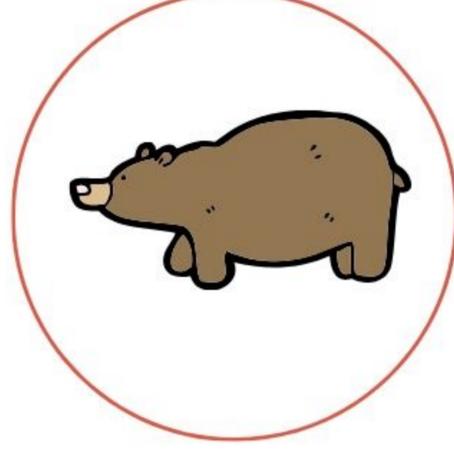
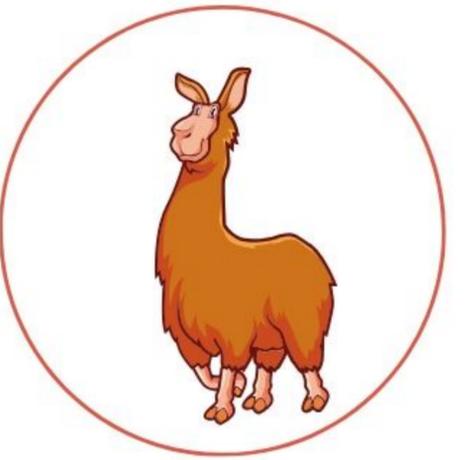
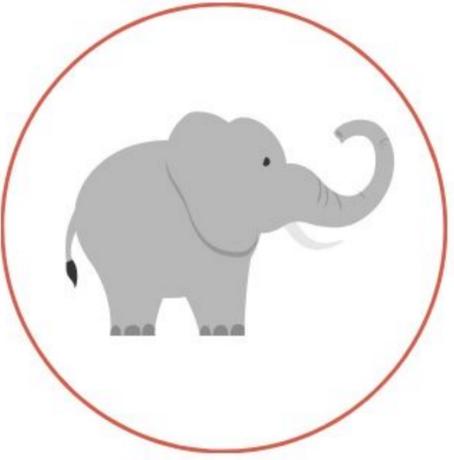
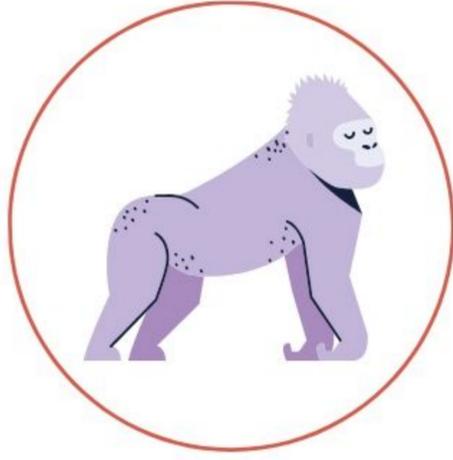
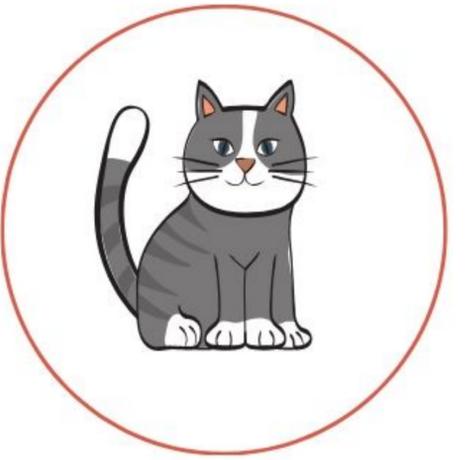
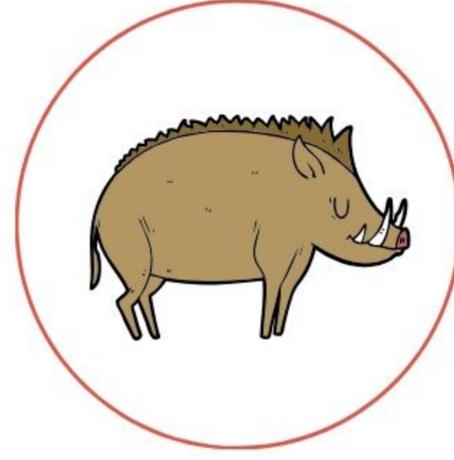
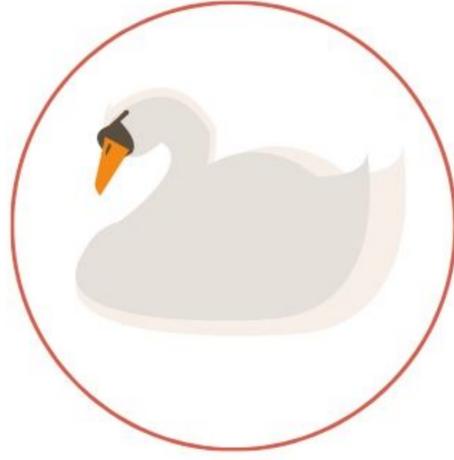
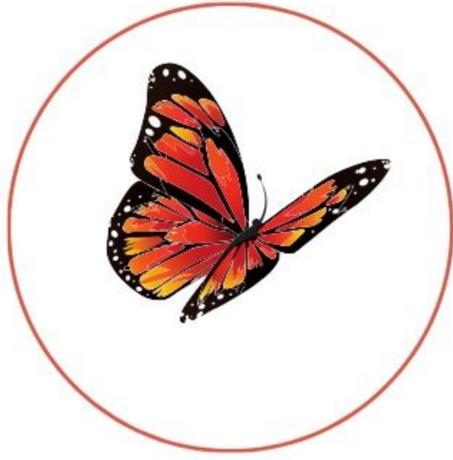
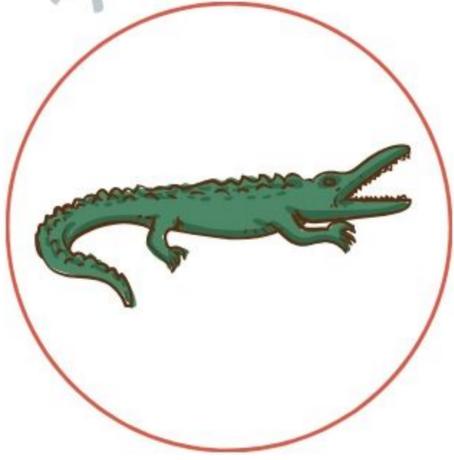


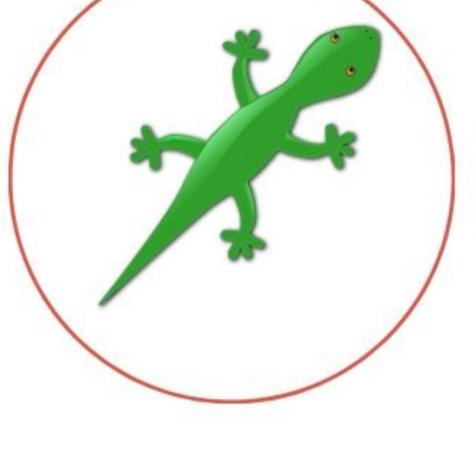
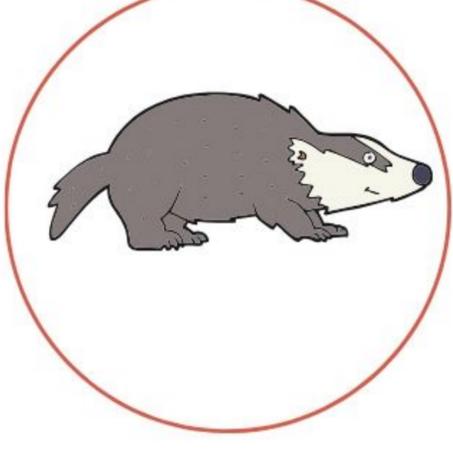
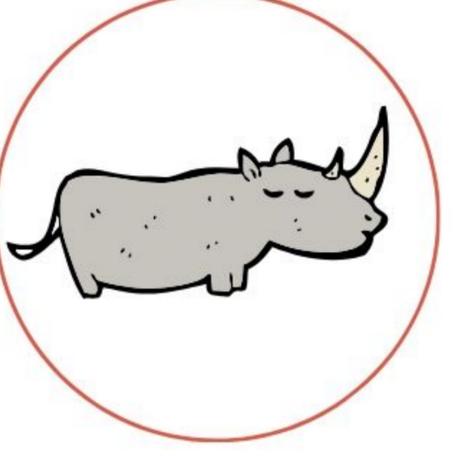
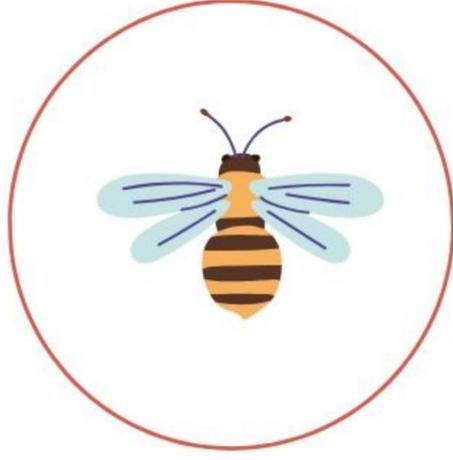
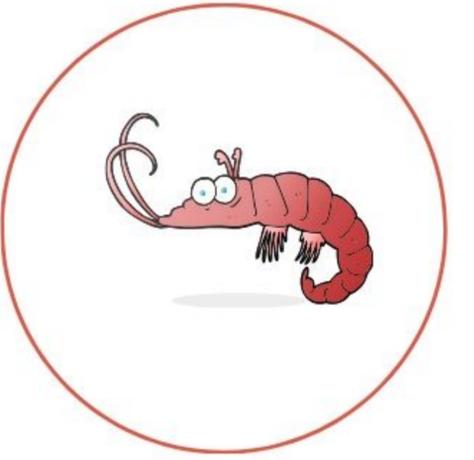
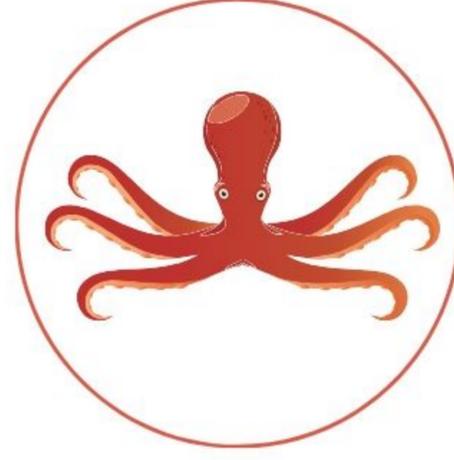
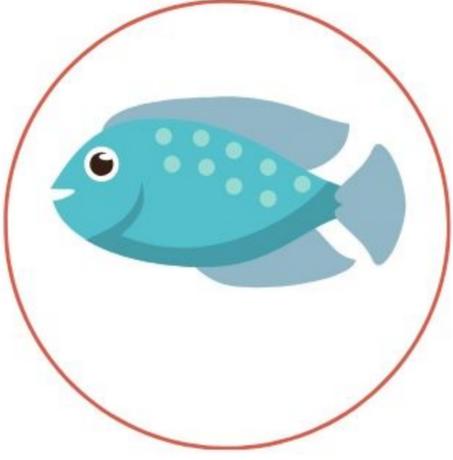
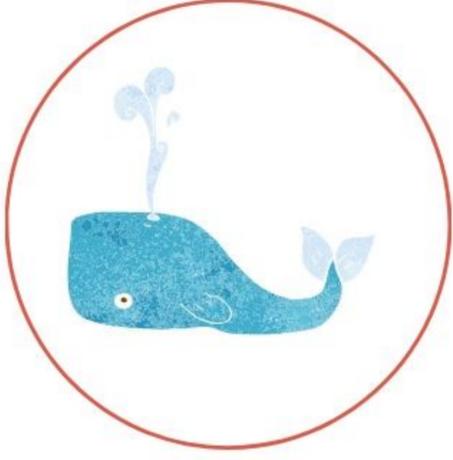
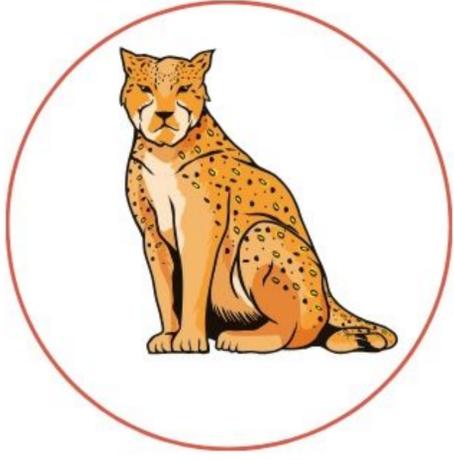
Un insecte

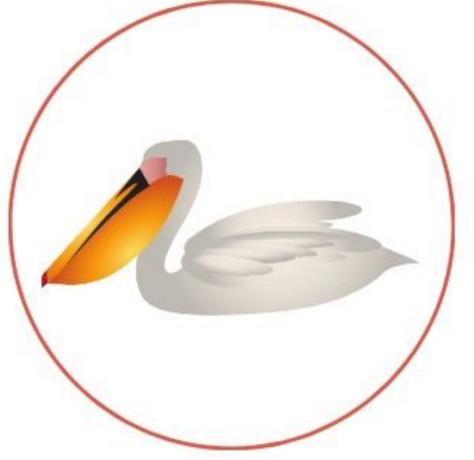
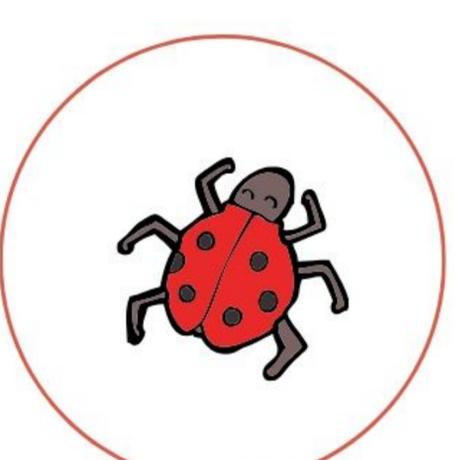
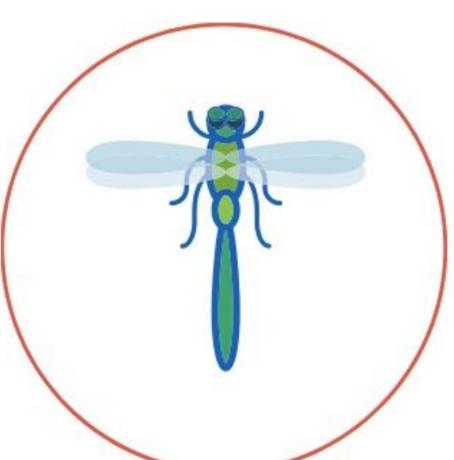
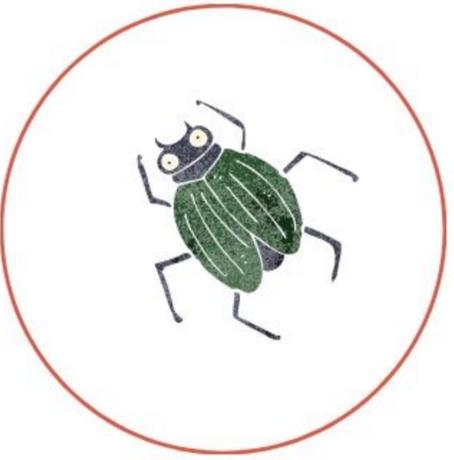
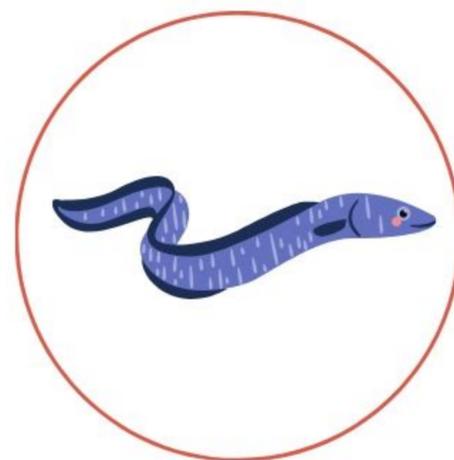
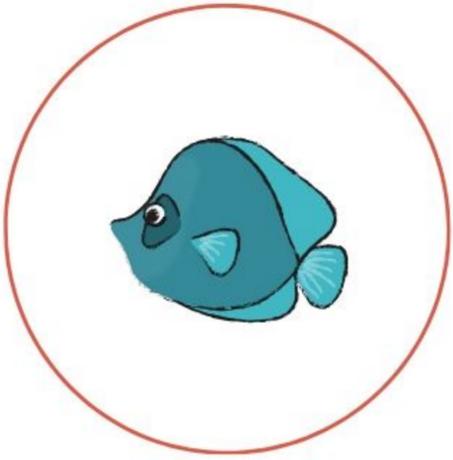
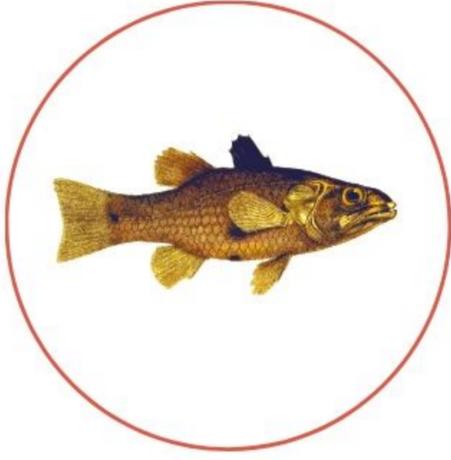
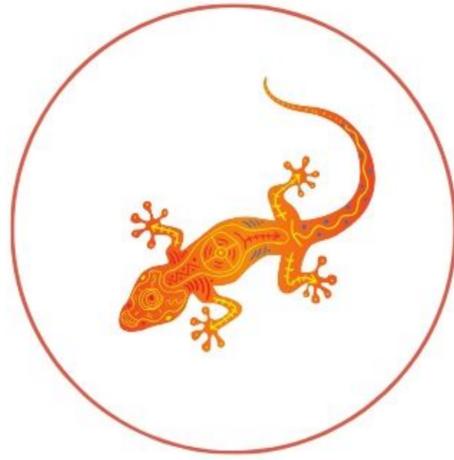


Un oiseau

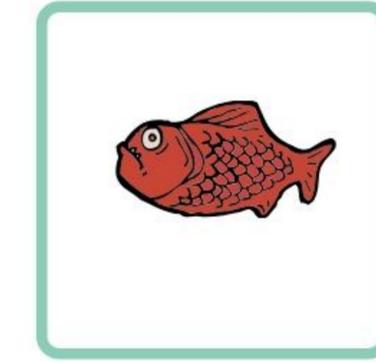
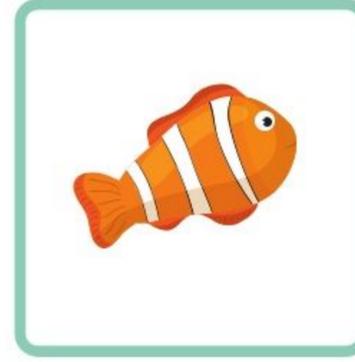
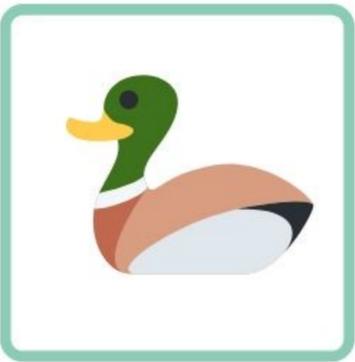
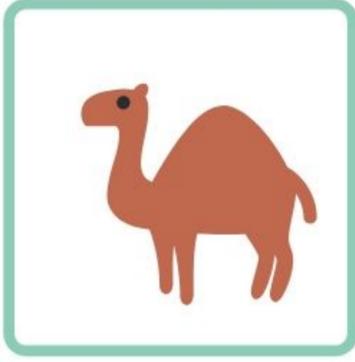




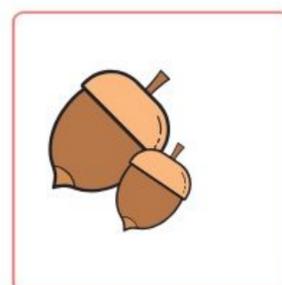
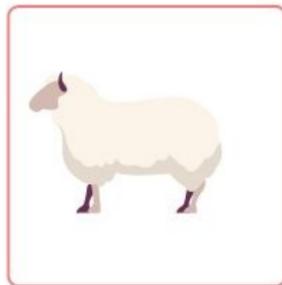
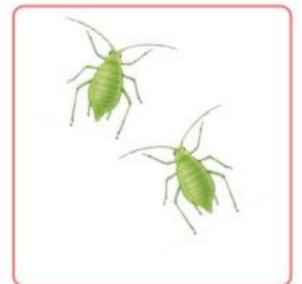
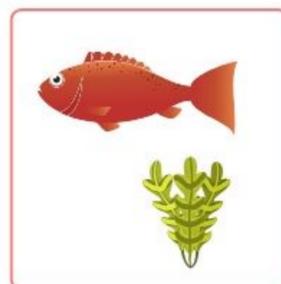
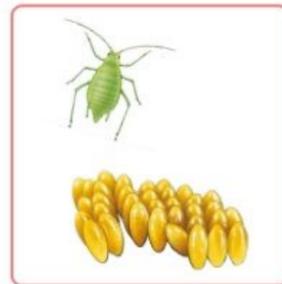
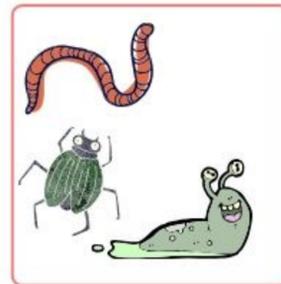
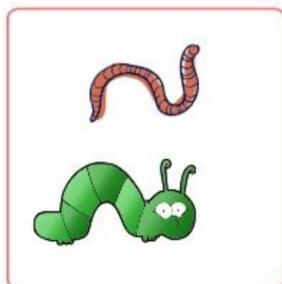
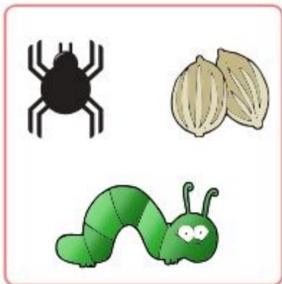




A poils, à plumes ou à écailles



Que mangent t-ils ?





Autocorrection à coller derrière les cartes
Que mangent-ils ?

Oiseau 	Taupe 	Hérisson 	Fourmi 	Poisson 	Coccinelle
Loup 	Chouette 	Lapin 	Ecureuil 		

Ovipare ou vivipare ?

Les étapes de transformation de la grenouille



--	--	--	--

Toute reproduction pour la vente
est strictement interdite
sans l'autorisation de
La Bulle ô Mômes

